

## **PRAVIDLA COACHBALLU**

### **01. Před utkáním.**

Rozhodčí a koučové se před každým utkáním sejdou k diskuzi o pravidlech a všech nestandardních podmínkách, včetně těch, týkajících se jednotlivých hráčů.

### **02. Domácí a hostující družstvo.**

Družstvo uvedené v rozpisu jako první je domácí.

### **03. Vybavení.**

- A. Hráči nesmějí mít boty s kovovými kolíky, plastové kolíky (spajky) jsou povoleny.
- B. Hráči nesmějí mít na sobě během utkání cizí předměty, jako jsou kovové a tvrdé řetízky a přívěsky.
- C. Chytač musí být vybaven přiměřenou sadou chráničů, minimálně však musí mít masku, chránič krku a plastron jak během utkání, tak i při tréninku a rozcvičení před utkáním.
- D. Helma je povinná pro pálkaře, pálkaře v přípravném kruhu a běžce

### **04. Hřiště**

- A. Nadhazovací vzdálenost je 10-14m (30–43 stop) od vrcholu domácí mety.
- B. Vzdálenost pro přiznání home-runu je alespoň 50 m (152 stop) od vrcholu domácí mety.
- C. Nadhazovačův kruh má průměr 10 stop (3.05m) a střed v ose hřiště 46 stop (14.03m) od vrcholu domácí mety.

### **05. Utkání.**

- A. Utkání končí buď po odehrání 6 směn, nebo vypršením časového limitu 45 minut. Pokud vyprší časový limit v průběhu dohrávky směny a družstvo na pálce je ve vedení, utkání je ukončeno. Utkání je považováno za kompletní v případě, že byla po časovém limitu 45 minut ukončena dohrávka. Kouči by se měli snažit pomáhat rozhodčím odehrát v časovém limitu co nejvíce směn tak, že jejich družstva budou běhat na a z hřiště a zaujímat bez okolků své pozice v obraně a na pálce.
- B. Každá směna sestává z 6 bodů nebo 3 autů, cokoli nastane dříve.
- C. Remízy platí s výjimkou Finálové skupiny, včetně finále.

### **06. Pravidlo pro rozdíl.**

S výjimkou Finálové skupiny není uplatněno pravidlo pro rozdíl. Ve Finálové skupině včetně finále je utkání ukončeno, pokud na konci 4 směny vede družstvo o 21 a více bodů, nebo pokud na konci 5 směny vede družstvo o 11 nebo více bodů.

### **07. Útok.**

- A. Pálkaři odpalují nadhozený míč od Nadhazujícího kauče (nebo jím pověřenou osobou). Tato osoba musí být buď členem družstva, nebo být určena organizátorem turnaje.
- B. Pálkař musí odpálit nejpozději při svém šestém nadhozu, jinak je aut. Pokud je odpálený 6. nadhoz foul-ball, pálkař dostane k dispozici další nadhoz. Pokud je tento nadhoz opět foul-ball, dostane pálkař k dispozici další nadhoz.
- C. Protože má pálkař možnost odpalovat více než 3 nadhozy, musí být pravidlo 6 nadhozů striktně dodržováno. Je úlohou kauče, včetně kauče druhého družstva, upozornit nadhazujícího kauče, že už nadhodil 4 nadhozy a že pálkař tak má k dispozici pouze dva zbývající nadhozy. Je úkolem Nadhazujícího kauče toto dále sdělit pálkaři. Příklad: "Nadhazovači, máte už 5 nadhozů." "Pálkaři, už ti zbývají jen dva nadhozy." U utkání zahraničních týmů, probíhá tato komunikace v angličtině.

- D. Pokud pálkař neodpálil ani jeden z 6 nadhozů do hřiště a poslední nadhoz nebyl foul-ball, pálkař je aut.
- E. Pálkař nesmí běžet na 1. metu pokud je 6. nebo konečný nadhoz chytačem upuštěn.
- F. Pokud je pálkař trefen nadhozem, nedostane 1 metu zdarma. Pokud trefený pálkař není schopen díky zranění pokračovat ve hře, na pálku nastoupí další pálkař v pořadí, s novým stavem nadhozů.
- G. Pokud je odpálený míč tečován nebo zůstane ve výšce 7,6 metrů (25 stop) od vrcholu domácí mety, je foul-ball.
- H. Krádež mety není povolena.
- I. Pálkař nesmí opustit metu před odpalem.
- J. Pokud běžec opustí metu předčasně, hra pokračuje.
- K. Pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a je na něho zahrán aut, rozehra platí.
- L. Pokud pálkař odpálí, některý běžec vyběhne předčasně a není na něho zahrán aut, přidělí po rozehře rozhodčí běžcům mety tak, aby situace respektovala průběh rozehry a byl eliminován vliv předčasného vyběhnutí.
- M. Rozehra končí, jakmile se míč vrátí nadhazovači (hráči) do jeho kruhu; následná přihrávka kauči-nadhazovači již není součástí hry. Běžec nesmí získávat další metu, pokud je míč kontrolován nadhazovačem v jeho kruhu: všichni běžci musí zůstat na svých metách nebo se vrátit na poslední získanou metu. Běžec může dokončit běh na další metu, pokud na ní nepřerušeně již běžel před tím, než se míč vrátil nadhazovači do jeho kruhu.
- N. "Slapy", zadržené švihy atd. nebo ulejkvy nejsou povoleny, odpal je v tomto případě foul-ball.

## **08. Obrana.**

- A. Hráč na pozici nadhazovače se musí při každém nadhozu dotýkat alespoň jednou nohu nadhazovací mety.
- B. Pravidlo o Vnitřním chycení se neuplatňuje.
- C. Nadhazovač (ne Kauč-nadhazovač) musí během nadhozu zůstat v nadhazovacím kruhu.

## **09. Kauč-nadhazovač**

- A. Kauč-nadhazovač musí nadhazovat buď ze stoje, nebo rukou. Živý nadhoz musí být proveden spodem
- B. Kauč-nadhazovač se nesmí úmyslně zapojit do žádné rozehry (odpal, příhoz). Pokud toto nastane, míč je mrtvý a rozhodčí vyhlásí aut (auty) a přidělí běžcům /pálkaři mety tak aby eliminoval důsledky takové akce.
- C. Pokud je odpal neúmyslně tečován Kaučem-nadhazovačem, míč je foul-ball.
- D. Pokud hozený míč neúmyslně zasáhne Kauče-nadhazovače, zůstává ve hře.
- E. Kauč-nadhazovač nesmí kaučovat útok, ale smí před nadhozem komunikovat s pálkařem.
- F. V odůvodnitelných případech je rozhodčí oprávněn vynutit výměnu Kauče-nadhazovače.
- G. Kauč-nadhazovač může být během utkání střídán, nicméně rozhodčí by tomu měl zamezit v případě, že tato střídání narušují plynulost utkání

## **10. Míče**

- A. Jugs 11"

## **11. Věková hranice**

- A. Doporučeno pro U-11 a mladší